

Exemplo 4:

Escrever o algoritmo anterior usando o comando PARA em lugar do ENQUANTO.

```

início
  real: MÉDIA, SOMA;
  tipo v = vetor [1:80] real;
  x: NOTA;
  inteiro: i;
  SOMA ← 0;
  leia (NOTA);
  para i de 1 até 80 passo 1 faça
    SOMA ← SOMA + NOTA[i];
  fim para;
  MÉDIA ← SOMA/80;
  para i de 1 até 80 passo 1 faça
    imprima ("NOTA = ", NOTA[i], " MÉDIA = ", MÉDIA);
  fim para;
fim.

```

Observe que a leitura das notas foi expressa de uma maneira concisa: leia (NOTA). Sempre que o nome de um vetor aparece dissociado de um índice, significa que a operação envolve todos os elementos do vetor.

Exemplo:

leia (NOTA)

equivalente a:

```

leia (NOTA [1]);
leia (NOTA [2]);
.
leia (NOTA [80]);

```

imprima (NOTA);

equivalente a:

```

imprima NOTA [1];
imprima NOTA [2];
.
imprima NOTA [80];

```

Para inicializar todo um vetor com o mesmo valor, também podemos usar o nome de vetor dissociado do índice:

NOTA ← 0 equivale a:

```

NOTA [1] ← 0;
NOTA [2] ← 0;
.
NOTA [80] ← 0;

```

Para inicializar um vetor com valores diferentes, utilizamos um comando "construtor".

```

NOTA ← (5.7, 9.5, 10.0, ..., 7.5);
que equivale a:
NOTA [1] ← 5.7;
NOTA [2] ← 9.5;
NOTA [3] ← 10.0;
.
NOTA [80] ← 7.5;

```

Exemplo 5:

Dado o vetor CRR de caracteres abaixo,

CRR	1	2	3	4	5	6	7	8
	U	O	T	R	E	C	A	

qual será a sua configuração depois de executados os comandos:

```

para i de 2 até 4 passo 1 faça
  AUX ← CRR [i];
  CRR [i] ← CRR [8 - i + 1];
  CRR [8 - i + 1] ← AUX;
fim para;
AUX ← CRR [1];
CRR [1] ← CRR [8];
CRR [8] ← AUX;

```

Solução:

CRR	A	C	E	R	T	O	U
	1	2	3	4	5	6	7

Exemplo 6:

Dados dois vetores $R[1:10]$ e $S[1:20]$, escreva um algoritmo que:

leia os vetores R e S a partir de cartões e:

- gere o vetor X correspondente à união dos vetores R e S .
- gere o vetor Y com os elementos comuns de R e S .
- gere o vetor Z com os elementos de R que não estão em S .
- criar o vetor W em que:

```

W [1] ← R [1]
W [2] ← S [1]
W [3] ← R [2]
W [4] ← S [2]
W [5] ← R [3]
.
W [19] ← R [10]
W [20] ← S [10]
W [21] ← S [11]
W [22] ← S [12]
.
W [30] ← S [20]

```